



הנחיות להגשת קדימונים – דרקוניקון

לכתוב קדימון מוצלח

משחקי תפקידים ולוח הם פעילויות חברתיות. במשחק בכנס שאליו יש להירשם מראש, לא תמיד אנחנו מכירים את המנחה או את המשחק ולכן אנחנו לא יודעים למה **באמת** אנחנו נרשמים כשאנחנו מוזמנים כרטיס. קדימון מחליף את תיאום הציפיות, אותו אנחנו עושים באופן בלתי-אמצעי כאשר אנחנו משחקים עם החברים.

אם לא כתבתם קדימון קודם לכן, קראו את המדריך לכתבת קדימונים בקישור הבא:

<https://www.pundak.co.il/library/roleplaying/791-writing-good-game-teasers>

המידע שנדרש בטופס

פרטים אישיים

אנא הקפידו על רישום מדויק של הפרטים האישיים שלך, כדי שנוכל ליצור עמך קשר. פרטים אלו ישמשו אותך גם מאוחר יותר לרישום כשחקן באתר.

שם המשחק

שם המשחק נדרש להיות בעברית. במידה שמציינים שם של שיטה או משחק לוח בכותרת, שאינו בעברית, ניתן לרשום אותו באנגלית.

לדוגמא: "טורניר קלפים של מנצ'קין" – המשחק מנצ'קין תורגם לעברית או לחילופין "טורניר Dominion" – משחק זה לא תורגם לעברית.

אם המשחק הוא חלק מקבוצת משחקים או פרויקט, כדאי ששמותיהם יהיו דומים. לדוגמא אם המשחק משתייך לקבוצת משחקי היכרות עם שיטה, כדאי לציין את שמה בכותרת (למשל: "ליגת ההרפתקנים: דיפלומטיה ענקית" או "הטבעת האחת: משק כנפיים חרישי").

עבור משחקי תפקידים, ציינו את שיטת המשחק

שיטת המשחק מצביעה טוב על סוג התוכן ולכן חשוב לציין אותה. אם השיטה לא מאוד מוכרת, הוסיפו משפט אינפורמטיבי אחד שעוסק בשיטה כחלק מהקדימון. במידה שנדרשים היכרות מוקדמת עם החוקים, ציינו זאת. מומלץ גם להוסיף קישור למידע נוסף על השיטה, אם היא אינה נפוצה, בעדיפות בעברית. במידה שהשיטה אותה אתם רוצים להריץ לא מופיעה ברשימה, בחרו באפשרות "אחר" ורשמו את השיטה בהערות.

בחירת שעת התחלה ומשך המשחק

בדרקוניקון נפתח סבב משחקים חדש בכל שעתיים. משכי המשחק הם בין סבב לסבב, כשזמן סיום המשחק תמיד יהיה חצי שעה לפני פתיחת הסבב הבא: לכן משחק שמתחיל ב-10:00 יסתיים ב-11:30 או 13:30 וכך הלאה.

שימו לב שסבבי משחקי התפקידים יפתחו בשעה 10:00, 14:00, 18:00 ו-20:00 והמשך המומלץ למשחקי תפקידים הוא 3.5 שעות - זאת כדי להקל על השחקנים. ניתן לערוך משחקי היכרות במשך של 1.5 שעות. בסבב ערב (שמתחיל בשעה 18:00) ניתן גם להריץ משחק תפקידים ארוך יותר (עד 5.5 שעות).

הגבלת גילאים

אנו ממליצים עבור רוב המשחקים להשאיר ללא הגבלה. למי שמעוניין להגביל, חילקנו את הגילאים לשתי הקבוצות: צעירים (גילאי 11 עד 15) ובוגרים (15 ומעלה). אם יש לכם תוכן שמתאים לגילאים צעירים יותר (לדוגמא לגילאי בית הספר היסודי) או למבוגרים בלבד (18 ומעלה) כתבו לנו זאת בהערות לצוות.



הנחיות להגשת קדימונים – דרקוניקון

במידה שיש מספר אירועים בעלי אופי דומה, למשל מספר משחקי פאת'פיינדר או אולד-סקול המתקיימים במקביל, נדאג במהלך הכנס לחלק את המשתתפים לפי גילאים כך שלמשל שולחן אחד יכיל בני 25 ומעלה ובשולחן אחר יהיו שחקנים בגילאי 13-14.

כתיבת תיאור המשחק

קדימון מוצלח כולל לרוב עד 6-7 משפטים, ולא פחות מ-3 משפטים. אלא אם נראה לכם שאתם מסוגלים לכתוב יותר ועדיין לשמור על עניין של השחקנים. **עשו אותו קצר, קולע ומושך** האווירה של המשחק, הז'אנר שלו והתכנים בהם הוא עוסק, חייבים להיות ברורים מהקדימון. האם המשחק יעסוק בהומור או בשאלות פילוסופיות? האם מדובר בתפאורה של פנטזיה או של מערבון? **ציינו את הדרישות שלכם מהשחקנים**: הקדימון צריך להכיל גם את הדרישות שלכם מהשחקנים, במידה שיש כאלו. אם יש חוקים מיוחדים לאירוע, לדוגמא עבור חוקי טורניר Xwing, יש להוסיף קישור אליהם – שימו לב שהקישור מיועד רק למידע הנדרש למשחק ולא לפרסום.

הערות לצוות משחקים ולכנס

בשדה זה יש לרשום את הבקשות שלכם מצוות משחקים: לדוגמא, האם יש עזרים מסוימים שנדרשים? לחילופין, אם צריך שולחן מלבני או אתם מעדיפים להיות באזור שקט.

תהליך הגשה ואישור המשחקים

בשלב הראשון המשחק מוגש באתר, ולאחר-מכן נשלח לך מייל אוטומטי לאישור ההגשה. לאחר-מכן, צוות המשחקים עובר על המשחק, ובמידה שיש לו שאלות או הערות הוא שולח מייל או לחילופין פשוט מאשר את המשחק. שלב זה יקרה ביולי או לפני. במידה שיש בעיה עם הזמן שביקשת לשיבוץ המשחק, צוות המשחקים גם יצור עמך קשר. לבסוף הקדימון מתפרסם באתר. צוות המשחקים שומר לעצמו את הזכות לערוך את שם האירוע או את הקדימון כדי לשמור על אחידות בהצגת התוכן (לדוגמא שמות משחקים בעברית) או לתיקון טעויות ניסוח ו/או כתיב.

לשאלות ובירורים ניתן לפנות לצוות משחקים במייל: games@dragoncon.co.il

עזרו לנו לפרסם את המשחק שלך

לאחר שהמשחק מתפרסם באתר לקהל הרחב, אתם מוזמנים לעזור לנו לפרסם את המשחק ולשתף את תיאור המשחק עם חברים. במידה שתרצו לפרסם מידע נוסף על המשחק, אתם מוזמנים לפנות לצוות משחקים – לדוגמא לכתוב סקירה על השיטה שתתפרסם לפני הכנס ותעורר עניין נוסף בקהל. יש לך גרפיקה מגניבה למשחק? מצוין – שלחו את הגרפיקה לצוות משחקים, ואנו נשתמש בה גם בפרסומים הרשמיים של הכנס.